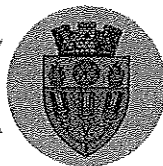


23.01.2022
Dozitor
Comisul

ROMÂNIA
JUDEȚUL MUREȘ
ORAȘUL SĂRMAȘU
CONSILIUL LOCAL

ROMÂNIA
JUDEȚUL MUREȘ
PRIMĂRIA ORAȘULUI SĂRMAȘU
nr. 3332
Din ziua 29 luna 04 anul 2022

www.sarmasu.ro



primaria@sarmasu.ro

RAPORT ANUAL DE ACTIVITATE
Anul 2021

În conformitate cu prevederile OUG nr. 57/2019 privind Codul administrativ cu modificările și completările ulterioare depun prezentul raport anual de activitate :

În conformitate cu prevederile Încheierii civile nr. 1282/C/2020 și a Ordinului Prefectului județului Mureș nr. 392/26.10.2020 privind constatarea ca legal a Consiliului Local al orașului Sărmașu am fost validat ca și consilier local.

În perioada 01.01.2021 - 31.12.2021 am participat la 17 ședințe ale Consiliului Local al orașului Sărmașu dintr-un total de 21 de ședințe, din care 11 ședințe ordinare și 6 ședință extraordinare și la 11 ședințe ale Comisiei de specialitate juridică și de disciplină, apărare și ordine publică, respectarea drepturilor și libertăților cetățenești, servicii publice și protecție civilă din care fac parte în calitate de membru al comisiei.

În perioada supusă analizei am avut mai multe întâlniri cu cetățeni din Sărmașu și localitățile componente din care au rezultat următoarele aspecte :

1. alimentarea cu apă potabilă;
2. întâlniri cu cetățeni și discuții cu privire la întreținerea pășunilor;
3. probleme legate de iluminatul public;
4. aspecte privind întreținerea drumurilor de exploatație agricolă;
5. aspecte privind APIA.

Care au fost prezentate în cadrul ședințelor în plen ale Consiliului Local al orașului Sărmașu și în cadrul Comisiei de specialitate juridică și de disciplină, apărare și ordine publică, respectarea drepturilor și libertăților cetățenești, servicii publice și protecție civilă.

Consilier local,
Zsigmond Bela Laszlo

BIROU JURIDIC – RELAȚII CU PUBLICUL, PATRIMONIU ȘI ACHIZIȚII

Compartimentul juridic și relații cu publicul și patrimoniu
RO 6405259 Sărmașu, str. Republicii nr. 63, cod poștal 547515
Telefon: 0265-421855 • Fax: 0265-421018